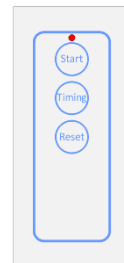
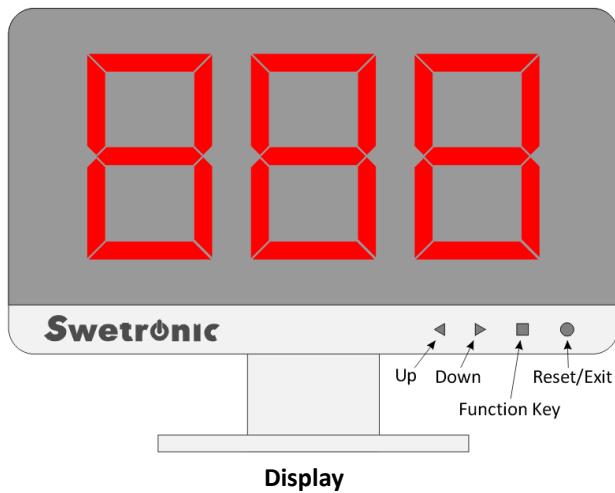


# QUIZZER



## Spelvarianter (väljs med funktion F4):

- **Standard (1)**  
Tryck på [Start], displayen visar nedräkning av **Knaptryckstiden**.  
Knapp som tryckts ned snabbast lyser grönt och displayen visar knappnumret.  
Tryck på [Timing] startar nedräkning av **Svarstid**, [Reset] stoppar. Vill man inte använda sig av **Svarstid** så behöver man trycka på [Reset] innan [Start] för nästa fråga.
  - **Tjuvstart (2)**  
Vid tryck på [Start] startar **Nedräkningstiden**. Vid tjuvstart av någon spelare stoppas spelet för samtliga. Den knapp som tjuvstartade lyser rött och displayen visar knappens nummer. Tryck på [Restart] för att gå vidare. Om ingen tjuvstartar startar **Knaptryckstiden** efter tre sekunder och spelet fungerar lika som Standard.
  - **Elimineringsläge (3)**  
Vid tryck på [Start] startar **Nedräkningstiden**. Vid tjuvstart fortsätter spelet tills någon gör ett korrekt knapptryck. Den snabbaste inom **Knaptryckstiden** lyser grönt och ev. tjuvstartare tänds i rött. För **Svarstid** och [Timing] gäller samma som Standard.
- Nedräkningstid:** Fast tid på 3 sekunder där knapptryck medför tjuvstart.  
**Knaptryckstid:** Max antal sekunder för att trycka på svarsknappen (ändras med F5).  
**Svarstid:** Tid som spelare har på sig att svara (ändras med F1). Startas med [Timing].

## Val av funktion F1 - F6:

Tryck på Function Key (■) och välj funktion med Up/Down-knapparna (◀▶) Tryck på Function Key (■) igen för att välja funktion.

### F1. Ange svarstid (Timing på fjärrkontrollen)

1. Välj funktion F1. Den aktuella tiden visas med blinkande siffror.
2. Ange 1-999 sekunder med ◀▶, använd ■ för att välja den siffra du vill ändra.  
Tryck på ● för att avsluta.

### F2. Lägg en ny svarsknapp

1. Välj funktion F2. Displayen visar "01" blinkande.
2. Ange den nya svarsknappens nummer, 1-32, med ◀▶.
3. Tryck och håll svarsknappen i 2 sekunder tills den blinkar rött. Tryck på ● för att avsluta.

## F2. Lägga till en ny fjärrkontroll

1. Välj funktion F2. Displayen visar "01" blinkande.
2. Ange fjärrkontrollens nummer, 1-32, med ◀▶.
3. Tryck på valfri knapp på fjärrkontrollen i 2 sekunder. Ett pip bekräftar att fjärrkontrollen är tillagd. Tryck på ● för att avsluta.

## F3. Ändra Display ID

1. Välj funktion F3. Displayen visar "01" blinkande.
  2. Ange nummer, 1 - 15, med ◀▶. Tryck på ● för att avsluta.
- OBS! Display ID behöver bara ändras om du kör fler än en display med tillhörande svarsknappar samtidigt. Du måste lägga till alla svarsknappar på nytt efter byte av Display ID.

## F4. Välja spelvariant

1. Välj funktion F4. Displayen visar aktuell variant.
2. Ange variant, 1 - 3, med ◀▶. Tryck på ● för att avsluta.

## F5. Ange knapptryckstid (maxtid för knapptryck)

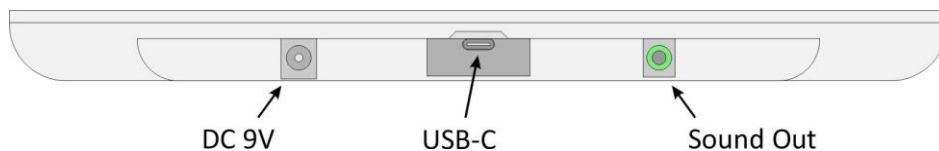
1. Välj funktion F5. Displayen visar aktuell knapptryckstid.
2. Ange 1 - 999 sekunder med ◀▶, använd ■ för att välja siffra som ska ändras. Tryck på ● för att avsluta.

## F6. Byte av frekvenskanal

För att åtgärda dålig mottagning eller räckvidd kan du prova att ändra frekvenskanal. Svarsknapparna blinkar röd-grön-blå var 10:e sekund under tiden de försöker etablera kontakt. När kontakt är upprättad går svarsknapparna in i standby läge och släcks.

1. Välj funktion F6. Displayen visar aktuell frekvenskanal.
2. Justera frekvenskanal, 0 - 15 med ◀▶. Tryck på ● för att avsluta.

## Anslutningar



**DC 9V**  
**USB-C**  
**Sound Out**

För medföljande 9V nätadapter  
Extern matning, T.ex. Power Bank.  
Ljudutgång för extern förstärkare

## Batteriförbrukning

För att spara på batterierna rekommenderas att du stänger av svarsknapparna med knappen på undersidan är de inte används.

Enhet	Funktion	Ström	Matning	Batteritid
Svarsknapp	Vänteläge	30 mA	1 100 mAh AAA batterier	36 timmar
	Gröns ljus	90 mA		12 timmar
	Blått ljus	140 mA		8 timmar
Display	Aktiv	400 mA	10 000 mAh Batteribank	25 timmar
	Vänteläge	180 mA		55 timmar